

AURORA

[DAWN POET]



CITY
NY

Accede a la pagina
del juego en STEAM



OPEN

[www. yellowjacketvideogames. com](http://www.yellowjacketvideogames.com)



el juego

AURORA [DAWN POET] es un videojuego de aventura donde acompañamos a Federico García Lorca en el que se convertirá en el gran viaje de su vida. Solo con tu ayuda podrá completar su famoso poemario

"Poeta en Nueva York".

Acompaña a Federico por las imponentes avenidas de la gran ciudad, conversa con personajes reales de la época y resuelve puzzles y acertijos a medida que va reconstruyendo su máquina de escribir mientras la ciudad sufre el crack del 29.

Federico ya anda perdido por las calles de la ciudad que nunca duerme.

Un poema ronda su cabeza.

Una duda sobre sí mismo estalla en su interior.

Un grito rompe la aurora de Nueva York.

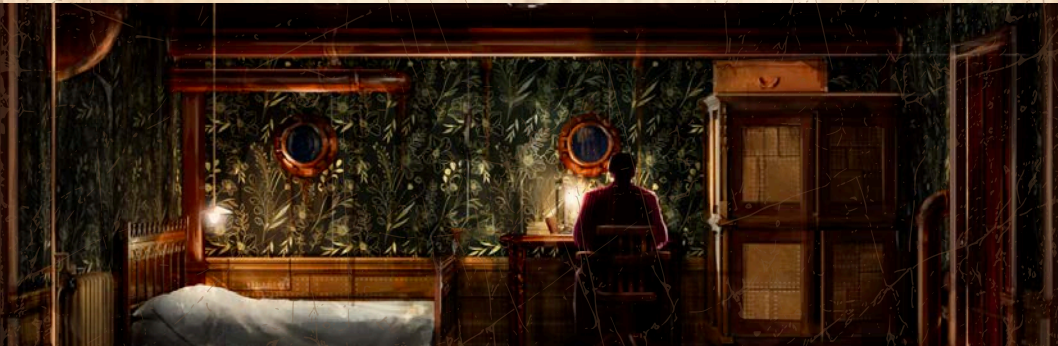
¿Serás capaz de guiar a Federico por el laberinto de sus sentimientos y traerlo sano y salvo de vuelta a España?

un poeta en Nueva York

En 1929, Federico sufre un terrible desamor y decide viajar a Nueva York para intentar reconducir su vida. Su éxito, el "Romancero gitano", le ha otorgado una gran fama, pero lo ha alejado de amigos como Dalí o Buñuel, que lo tachan de aburrido.

Federico viaja rumbo a Nueva York, cuya inmensidad lo abruma desde el primer momento. A pesar de la Ley Seca, Lorca se hace un hueco en la sociedad neoyorquina y disfruta de fiestas y encuentros de todo tipo, hasta tal punto que terminan conociéndolo como el "Sleepy Boy".

Federico se encuentra a sí mismo al otro lado del mundo, y vuelve a España con un poemario bajo el brazo, que se convertirá en una de las obras cumbres de la Literatura Universal.



Nueva York en un poeta

"Toda Granada cabe en un edificio", escribía Federico a sus padres, abrumado por la inmensidad de Nueva York.

Federico no tarda en soltarse de la mano de Fernando de los Ríos, su guía en el viaje, para perderse por las calles y avenidas de la gran ciudad.

La multitud de Coney Island, la burocracia de Wall Street, la libertad de Harlem, la pobreza de los barrios marginales, el jazz y el crack del 29 cambian su visión de la vida y lo marcan profundamente.

Este juego intenta reflejar el viaje, no del gran poeta, sino del joven que viaja a la gran ciudad para "encontrarse y quererse".







el mapa

**Viaja por la ciudad de Nueva York.
Viaja por los poemas de Federico.**

1. RUMBO A NUEVA YORK

"YO HE NACIDO POETA..."

2. LLEGADA A LA GRAN CIUDAD

"AURORA"

3. LA FIESTA CLANDESTINA

"SON DE NEGROS EN CUBA"

4. PERSECUCIÓN POR LOS TEJADOS

"ASEINADO POR EL CIELO"

5. CENTRAL BANK

"OFICINA Y DENUNCIA"

6. CONEY ISLAND

"MULTITUD QUE VOMITA"

7. HARLEM

"ODA AL REY DE HARLEM"

8. AZOTEA DEL CHRISLEY BUILDING

"DANZA DE LA MUERTE"

9. A ORILLAS DEL HUDSON

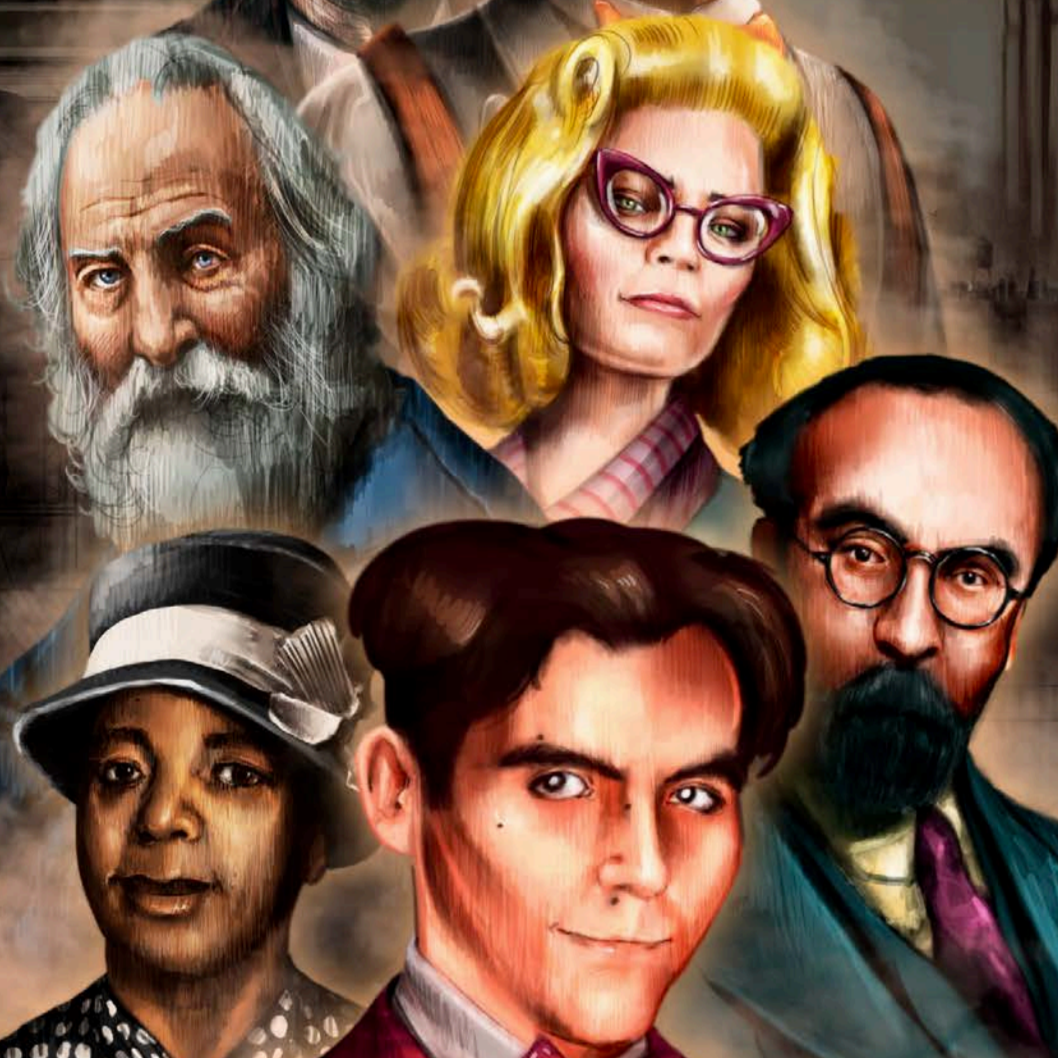
"ODA A WALT WHITMAN"

10. REGRESO A CASA

"CIELO VIVO"

AURORA
[DAWN POET]





coleccionables



En la travesía del Olympic, Federico ha encontrado su máquina de escribir hecha pedazos. ¡No podrá escribir más!

Busca por toda la ciudad las teclas perdidas para ayudar a Federico a componer sus poemas y completar su libro.

Cada tecla, traerá un recuerdo perdido a la cabeza de nuestro poeta. ¡Consigue todas las teclas para ver un final alternativo!



Presentaciones, talleres, teatro

AURORA [DAWN POET] no es un juego educativo. Es un juego que navega en el universo de Lorca, pero que no pretende sustituir su obra dramática. Desde Yellow Jacket Videogames Studio, confiamos en el poder de la gamificación y apostamos por su aplicación en el ámbito educativo y en la museología.

Por ello, ponemos a disposición de entidades públicas y privadas, diferentes eventos de presentación del juego, acompañado de talleres de gamificación para jóvenes y adultos y representaciones teatrales de la mano de El Aedo Teatro, con su espectáculo "Perdido en Poeta en Nueva York".

Para más info, escribenos y cuéntenos que necesitas a
start@yellowvideogames.com



Yellow Jacket

Videogames studio

Somos un nuevo estudio de creación y producción de videojuegos y estrategias de gamificación conformado por jóvenes comprometidos con la cultura, el arte y la diversidad. Nuestro estudio ha surgido bajo el amparo del programa europeo Magallanes_ICC, impulsado por la Agencia Andaluza de Instituciones Culturales, y estamos vinculados a proyectos en el ámbito de la innovación cultural.

En YELLOW JACKET VIDEOGAMES, el arte y el videojuego se dan la mano para abrir una puerta que sirva como punto de partida, con el objetivo de incentivar la curiosidad entre los jugadores y jugadoras por nuestra cultura y nuestro patrimonio.



Yellow Jacket

Videogames studio

Como pioneros en esta nueva relación de la industria de los videojuegos con el arte, nos enorgullece cautivar, inspirar y conectar a jugadores de todas las edades. Mirando hacia el futuro, anticipamos nuevos proyectos que repliquen la filosofía de trabajo que hemos ido desarrollando: divertir, incentivar el interés por la cultura, fortalecer la comprensión artística y celebrar y preservar nuestro valioso patrimonio cultural.



Yellow Jacket

Videogames studio

Project Director - CEO

Jesús Torres

Game Directors

Jesús Torres, Borja Vaz

Technical Director

Borja Vaz

Art Directors

Carlos Brayda, Javier Guirao

Lead Programmer

Marcos Somoza

Assistant Programmer

Aura González

Technical Art Lead

Javier Guirao

UI/UX/QA

Borja Vaz, Marcos Somoza,
Aura González, Javier Guirao

Concept Prop Artist

Carlos Brayda

Narrative Design

Jesús Torres

Rigger

Daniel Pestana

Lead Character Artist

Javier Guirao

Character Concept Artist

Carlos Brayda

VFX

Javier Guirao

Original Sountrack

Alberto Granados Reguilón

Animators

Ricard Salvá, Maya Castañeda

Lead Editor

Nés García

Assistant Production

Iván Flores

Translates

Antonio Villar

Voices

Íñigo Montero, Jesús Torres

Press

Chema Hurtado, Raquel Berini

Social Media

David Morales, Iván Flores

Producer

Jesús Torres
Yellow Jacket Videogames Studio

Con el apoyo de
With the support of



Plan de Recuperación,
Transformación y Resiliencia



Funded by
the European Union

Yellow Jacket
Videogames studio



Yellow Jacket Videogames Studio
start@yellowvideogames.com
911405742

@yellowvideogames
yellowjacketvideogames.com
#VideogamesForDiversity